



Mubea

light.efficient.global.

Wir sind ein weltweit tätiges Unternehmen der Automobil-Zuliefererindustrie mit über 10.000 Mitarbeitern, das hochwertige Produkte im Bereich Technischer Federn und verwandter Produkte entwickelt, fertigt und vertreibt.

Mit unseren innovativen Produkten zählen wir weltweit zu den Marktführern. Zudem bauen wir unsere Aktivitäten am asiatischen Markt stetig aus.



Muhr und Bender KG
Personalabteilung
Postfach 360
57427 Attendorn

www.mubea.com

Um den hohen Ansprüchen unserer Kunden auch künftig gerecht zu werden, suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen

Prozessingenieur (m/w) Composite-Fertigung

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung von Industrialisierungskonzepten und Fertigungsprozessen für Fahrwerksfedern und Fahrwerksbauteilen aus Faserverbundkunststoff bis zur Serienreife unter Berücksichtigung verschiedener globaler Fertigungsstandorte
- Entwicklung und Projektierung (inkl. Lastenhefterstellung) von innovativen Fertigungslinien und -anlagen für die Serienfertigung von Faserverbundbauteilen
- Durchführung und Leitung von Inbetriebnahmen von Fertigungsanlagen für Faserverbundbauteile, mit internem Werkzeugbau sowie externen Lieferanten
- Eigenverantwortliches Verfolgen und Vorantreiben der Aufgaben und Projekte im permanenten Abgleich mit internen und externen Erfordernissen

Was wir uns von Ihnen wünschen:

- Technisches Hochschulstudium (Abschluss Master oder vergleichbarer Abschluss)
- Sicherer Umgang mit CAD-Software sowie Grundwissen im Bereich (Faserverbund-)Kunststoff
- Selbstständige Arbeitsweise, Teamfähigkeit und Zuverlässigkeit
- Hohes Verantwortungsbewusstsein, hohe Leistungsbereitschaft, Eigeninitiative und Belastbarkeit
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Haben wir Ihr Interesse an dieser herausfordernden und vielseitigen Aufgabe geweckt? Dann senden Sie uns Ihre aussagefähigen Bewerbungsunterlagen in deutscher Sprache mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung und dem frühestmöglichen Eintrittstermin per E-Mail an: bewerbungen.attendorn@mubea.com